

Icons	Short-cut key	English description	Description française
	Ctrl + A	Select All vectors.	Sélectionner tout les tracés.
	Esc	Unselect All vectors.	Dé-sélectionner tout les tracés.
	Select Right to Left	Selects all vectors inside and touching selection rectangle.	Sélectionner tout les tracés à l'intérieur du rectangle de sélection et en contact avec le rectangle.
	Select Left to Right	Only selects vectors fully inside selection rectangle.	Sélectionner tout les tracés se trouvant uniquement à l'intérieur du rectangle de sélection.
	N	Toggles between Selection and Node Editing modes.	Basculer entre les modes de sélection et d'édition des nœuds.
	J	Opens the Join form.	Ouvrir la fenêtre de jointure des tracés.
	M	Opens the Move form.	Ouvrir la fenêtre de déplacement des sélections.
	T	Opens the Scale form for Transforming the vectors.	Ouvrir la fenêtre de définition de taille et d'échelle.
	R	Opens the Rotate form.	Ouvrir la fenêtre des pivotages de tracés.
	F9	Moves selected vectors, bitmaps or Component grayscale to the center of the material.	Centrer les éléments sélectionnés sur le matériau.
	Ctrl + L	Opens the Layers form.	Ouvrir le gestionnaire de couches.
	Space Bar	Finishes Drawing operation and stays in the same mode.	Termine l'opération de dessin et laisse le mode dessin actif.
	Z	Zoom - click top left and bottom right corners to zoom.	Zoom – cliquer du coin haut gauche ou bas droite pour agrandir
	F or F6	Zoom to fit Material.	Zoom adapté au matériau.
	F1	Opens the Help File.	Ouvrir le fichier d'aide.
	F2	Opens the 2D Drawing window.	Ouvrir la fenêtre de dessin 2D.
	F3	Opens the 3D Preview window.	Ouvrir la fenêtre de prévisualisation 3D.
	F4	Opens the Snap Settings form.	Ouvrir la fenêtre des paramètres du magnétisme des tracés.
	F5	Refreshes the 2D window.	Réactualiser la fenêtre 2D.
	F6	Scales 2D view to fit material.	Adapter la vue 2D à la taille du matériau.
	F8	Toggle display of the component manager.	Basculer entre les onglets de dessin et modélisation.
	F9	Center selected object on material.	Centrer les éléments sélectionnés sur le matériau.
	F11	Toggle drawing tab on.	Afficher le panneau dessin.
	F12	Toggle toolpath tab on.	Afficher le panneau parcours d'outil.
	Ctrl + Shift + H	Creates a copy of the selection, horizontally mirrors the selection about the center of the material.	Créer une copie des tracés sélectionnés, et dupliquer horizontalement la sélection par rapport au centre du matériau.
	Ctrl + Shift + V	Creates a copy of the selection, vertically mirrors the selection about the center of the material.	Créer une copie des tracés sélectionnés, et dupliquer verticalement la sélection par rapport au centre du matériau.
	Groups		Groupes
	G	Creates a single group containing selected vectors / groups.	Créer un groupe contenant les tracés / groupes sélectionnés.
	U	Converts a Group to individual vectors or groups.	Convertir un groupe en tracés individuels ou groupes.
	Ctrl + U	Ungroup the selected objects to the group's layer , sub-groups remain grouped.	Dégroupes les objets sélectionnés vers la couche du groupe . Les sous-groupes restent groupés.
	Shift + U	'Deep' ungroup the selected objects to their original layers . Sub-groups are also ungrouped.	Dégroupage complet des objets sélectionnés vers leur couche d'origine . Les sous-groupes sont également dégroupés.
	Ctrl + Shift + U	'Deep' ungroup the selected objects to their group's layers . Sub-groups are also ungrouped.	Dégroupage complet des objets sélectionnés vers la couche du groupe . Les sous-groupes sont également dégroupés.
	Arrow keys - Touches fléchées	Nudge selected vectors using the Arrow keys.	Déplacer les tracés sélectionnés en utilisant les 4 touches fléchées.
	Holding Ctrl	Reduces the nudge distance.	Réduire la course du déplacement.
	Holding Shift	Increases the nudge distance.	Augmenter la course du déplacement.
	Node Editing		Mode d'édition des nœuds
	I	Insert a Point.	Insérer un point.
	D	Delete Point / Span.	Effacer un point / courbe.
	S	Smooth / Unsmooth Point.	Lisser / délisser un point.
	C	Cut Vector opens the vector.	Supprimer le tracé.
	B	Convert span to Bezier.	Convertir le tracé en courbe de Bézier.
	A	Convert span to Arc.	Convertir le tracé en Arc.
	L	Convert span to Line.	Convertir le tracé en Ligne.
	P	Makes the selected node the Start Point for machining.	Utiliser le point sélectionné comme point de départ pour l'usinage.
	X	Display properties of the selected point.	Afficher les propriétés du point sélectionné.
	Right mouse click	Quick Edit and Quick View menus.	Menu contextuel et édition rapide.
	Ctrl + Z	Edit Undo.	Edition – Annuler.
	Ctrl + Y	Edit Redo.	Edition – Refaire.
	Ctrl + C	Copy the selected vectors.	Copier les tracés sélectionnés.
	Ctrl + V	Paste the selected vectors.	Coller les tracés sélectionnés.
	Ctrl & Drag	Pastes a copy of the selected vectors each time the left mouse button is released.	Coller une copie des tracés sélectionnés à chaque fois que le bouton gauche de la souris est relâché.
	Ctrl + Shift & Drag	Pastes a copy of the selected vectors each time the left mouse button is released, but limit movement to only X (horizontal) or only Y (vertical).	Coller une copie des tracés sélectionnés à chaque fois que le bouton gauche de la souris est relâché mais limite le mouvement sur l'axe X (horizontal) ou l'axe Y (vertical).
	Ctrl + X	Cut the selected vectors.	Couper les tracés sélectionnés.
	Ctrl + N	Create New file.	Créer un nouveau fichier.
	Ctrl + O	Open an Existing file.	Ouvrir un fichier existant.
	Ctrl + S	Save the file.	Enregistrer un fichier.
	F8	Toggles the Component Manager on or off.	Basculer l'affichage du gestionnaire de composants.
	Page Up	Vertically tiles the 2D View and the 3D View window so you can see them both simultaneously. Currently Selected window is on the left – typically best to select the 2D View first when doing this.	Afficher la fenêtre de dessin 2D et la fenêtre de prévisualisation 3D afin de visionner les deux côte à côte. La fenêtre sélectionnée sera affichée à gauche , la fenêtre 2D sera judicieusement sélectionnée en premier.
	Page Down	Horizontally tiles the 2D View and the 3D View window so you can see them both simultaneously. Currently Selected window is at the top – typically best to select the 2D View first when doing this.	Afficher la fenêtre de dessin 2D et la fenêtre de prévisualisation 3D afin de visionner les deux une au dessus de l'autre. La fenêtre sélectionnée sera affichée en haut , la fenêtre 2D sera judicieusement sélectionnée en premier.
	Ctrl + Q	Opens Quick Engrave.	Ouvrir le parcours d'outil de gravure rapide.
	Ctrl + P	Pans 2D window - right click to cancel.	Déplacer la vue de la fenêtre 2D, bouton droit pour annuler.
	Ctrl + M	Opens Measure/Inspect tool.	Ouvrir la fenêtre des mesures et inspections.
	Ctrl + 9	Rotates selected 45 degrees counter-clockwise (use direction of 'i' as a pointer).	Rotation des tracés sélectionnés de 45° dans le sens anti-horaire .
	Ctrl + 0	Rotates selected 45 degrees clockwise (use 'j' as a pointer).	Rotation des tracés sélectionnés de 45° dans le sens horaire .
	Preview screens short-cuts		
	Left mouse button down	Interactively rotate 3D view.	Rotation interactive de la vue 3D.
	Shift + right mouse button down + mouse forward	Zoom-In view.	Augmenter le zoom de la vue.
	Shift + right mouse button down + mouse backward	Zoom-Out view.	Diminuer le zoom de la vue.
	Ctrl + Right mouse button down	Pan view.	Déplacer la vue de la fenêtre 2D.
	Mouse wheel forward	Zoom-In view.	Augmenter le zoom de la vue.
	Mouse wheel backward	Zoom-Out view.	Diminuer le zoom de la vue.